

## Jogo de xadrez gigante.

**Mostra Local de:** Pato Branco

**Categoria do projeto:** I – Projetos em Andamento (projetos em execução atualmente)

**Nome da Instituição/Empresa:** Escola Municipal Pequeno Príncipe

**Cidade:** Pato Branco.

**Contato:** [pequenoprincipe@patobranco.pr.gov.br](mailto:pequenoprincipe@patobranco.pr.gov.br)

**Autor (es):** Wagner Bednareck e Rosana Ecker

**Equipe:** Wagner Bednareck e Rosana Ecker

**Parceria:** Escola Municipal Pequeno Príncipe; Prefeitura Municipal De Pato Branco

**Objetivo(s) de Desenvolvimento do Milênio trabalhado(s) pelo projeto:** ODM 2 - Educação básica de qualidade para todos.

### RESUMO

Os professores com auxilio dos alunos confeccionaram um tabuleiro com peças de xadrez em tamanho grande para ser usado nas aulas do projeto jogos e esporte que acontece no horário contrario ao que os alunos estudam.

**Palavras-chave:** *jogo, diversão, sociabilidade, raciocínio e educação.*

### INTRODUÇÃO

A Escola M. Pequeno Príncipe foi municipalizada no ano de 1999. Está situada no bairro Bortot de pato branco, atende alunos do bairro, centro , bem como alunos da área rural, que utilizam transporte escolar da prefeitura municipal. Atende hoje em torno de 250 alunos do primeiro ao quinto ano das series iniciais.

#### 1. JUSTIFICATIVA

O projeto está sendo trabalhado com alunos que frequentam o projeto de esporte que acontece no período contrario das aulas e atende alunos de 5 a 11 anos .

#### 2. OBJETIVO GERAL

Desenvolver o raciocínio.

#### 3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Integração dos alunos



- Desenvolver o raciocínio
- Despertar a criatividade na elaboração do jogo

#### **4. METODOLOGIA**

Os professores de artesanato e esporte juntaram suas ideias e juntamente com os alunos confeccionaram um tabuleiro de xadrez com peças grandes e durante as aulas de esporte utilizam o mesmo para jogar. A professora de artesanato aproveitou para utilizar garrafas pet trazida pelos alunos, ajudando assim na preservação do meio ambiente.

#### **5. MONITORAMENTO DOS RESULTADOS**

É utilizada como monitoramento a lista de presença, bem como a participação na confecção e jogo.

#### **6. VOLUNTÁRIOS**

Os próprios professores e os alunos.

#### **7. CRONOGRAMA**

O projeto acontece nas segundas quartas e sextas, iniciou no segundo semestre deste ano e continua em andamento.

#### **8. RESULTADOS ALCANÇADOS**

A participação e interesse dos alunos é incrível, ao invés dos alunos ficar em casa ou na rua, preferem vir a escola para participar, desenvolver o raciocínio e se divertirem.

#### **9. ORÇAMENTO**

Compra de tecido para o tabuleiro, Isopor, EVA e madeira para as peças.

#### **10. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Pretendemos utilizá-lo durante o restante do ano e continuar já no inicio do próximo ano letivo.

#### **REFERÊNCIAS**

Não há referências.